

6 hacks para ganhos de performance em times remotos

Resultados
Digitais

Leonardo Denardi

Quem sou eu?



Leonardo Denardi

Engineering Team Leader na
Resultados Digitais



- Líder de Engenharia na **Resultados Digitais**
 - 15 anos de **experiência** com Eng. de Software
 - Diversos **artigos** no Medium e LinkedIn
 - Eterna busca pelo **autoconhecimento**
 - Influenciador de **pessoas**
 - **Compartilhador** de Conhecimento
-

Quantos aqui são
gestores, diretores
empresariais?

Quem acha que
trabalho remoto é bom?

Quantos aqui,
trabalham remoto ou
fazem parte do time que
trabalha remoto?



~50%



é o número de engenheiros trabalhando remoto na RD

Resultados Digitais



Meu Time

As pessoas não ficam em casa jogando?
Elas aparecem de pijama no video?
Elas realmente estão entregando?
Elas estão trabalhando 8 horas?



Remoto ou não?

Dificulta a comunicação (-)

Custo maior (-)

Mais esforço para influenciar na missão (-)

Por que então?

Para as empresas

- **Atração** de excelentes talentos
- **Retenção** de profissionais
- Pessoas mais **satisfeitas e produtivas**
- Lidar com a concorrência **internacional**



Para as pessoas



- **Produtividade** por ter mais tempo
- **Foco** em momentos importantes
- **Saúde** por alimentação e menos estresse
- **Flexibilidade** na sua rotina de atuação
- **Economia** por alimentação e deslocamento

Hack #1

Pense sempre em quem
está longe

Matrix

Work everywhere. Stay Together

Como comemorar?

1-1

Missão

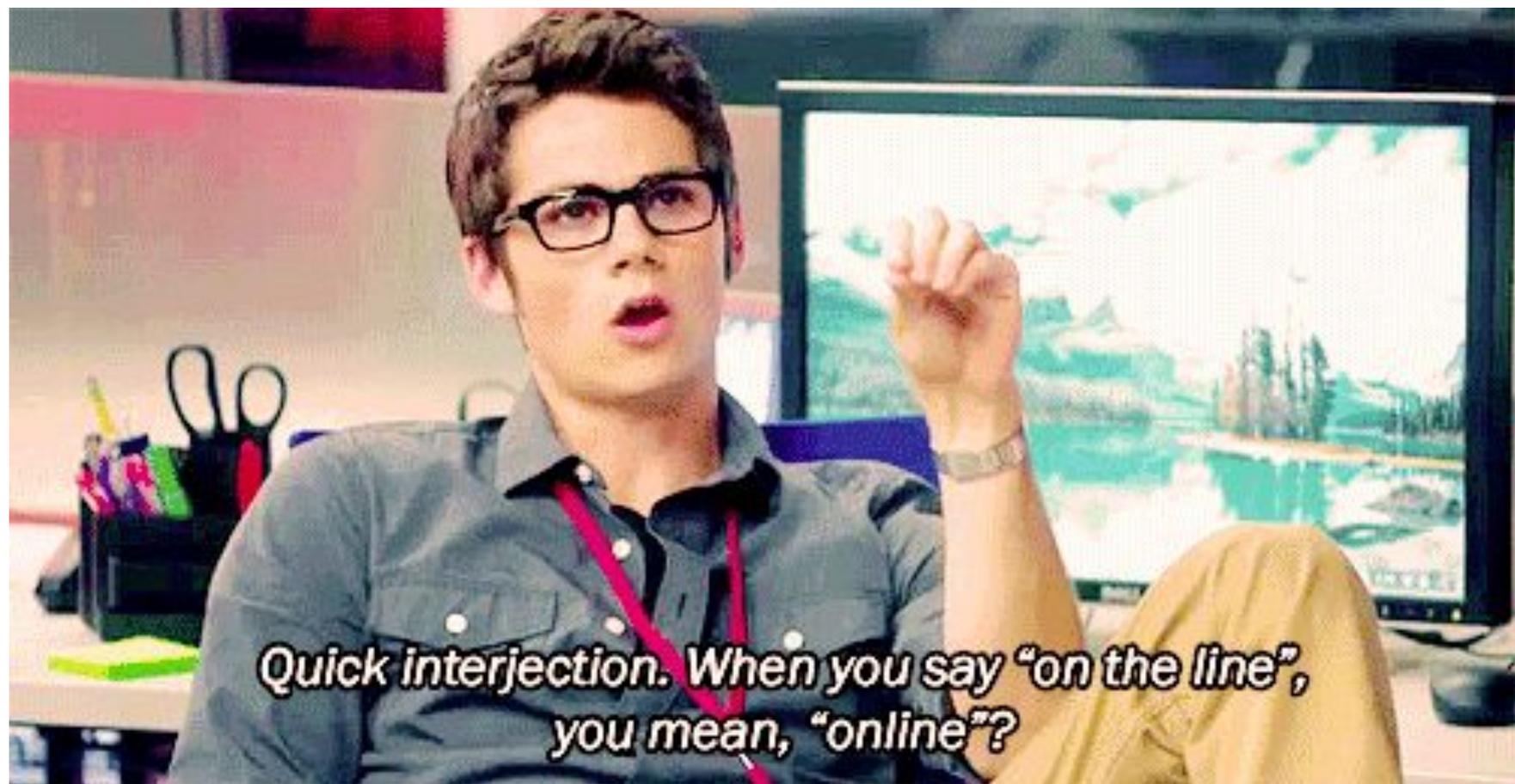
Família

Conversas off topic

Respon
sabilize

V
o
c
ê

R
e
m
o
t
o



***Quick interjection. When you say "on the line",
you mean, "online"?***



Hack #2

Encontros Presenciais e
Team Building

Resultados Digitais





FunRetro

Filter your cards Sort: order Prime Di

Team alpha retro #1 Set the context of the retrospective here... New col

Went well	To improve	Action items
Nice work on the backend by Ana 🙌	Functional tests keep breaking 🙄	Fix flaky tests
Team outing was great	Improve speed of cards getting done on kanban	Send email to customer asking feedback at
Paul joined the team 🎉	Developers should be close to the customer	



Hack #3

Conversas off topic



People Over Project

Personifique as interações



Hack #4

Definição de goals pelo
time

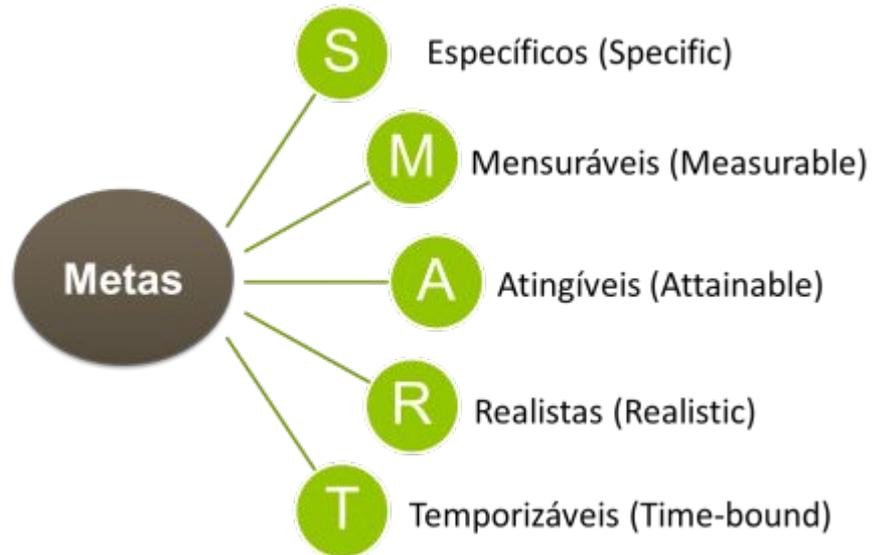
Velocidade = Confiança e Clareza

NPS



REE

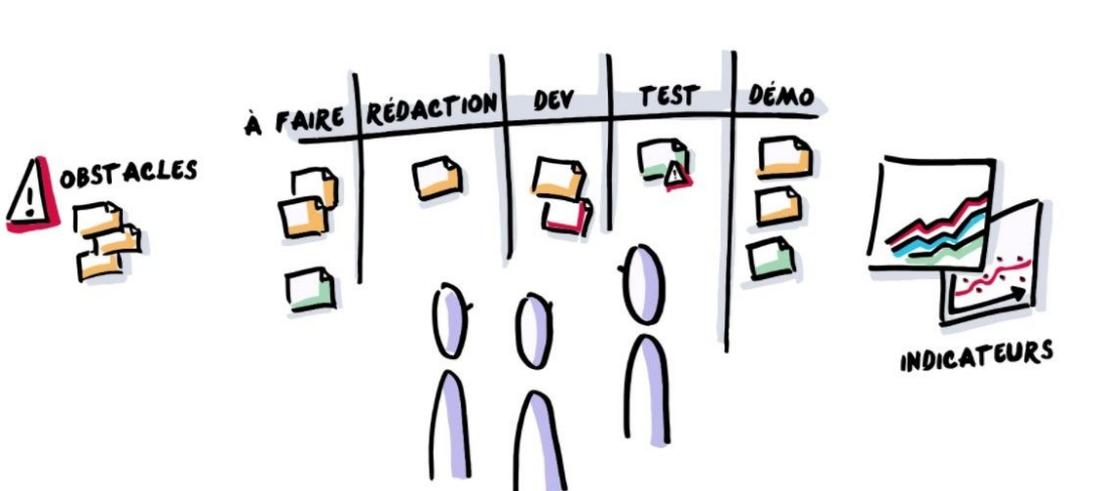
Feedback Continuo



Hack #5

Crie Hábitos





Salvar

☰ **Atividade**

Ocultar Detalhes

 **kelvinoenning** uma hora atrás

👍 troquei uma ideia com o [@sergio_fiorotti](#) e adicionei um comentário.

😊 - [Responder](#) - [Excluir](#)

 **kelvinoenning** 2 horas atrás



😊 - [Responder](#) - [Excluir](#)

 **kelvinoenning** entrou neste cartão
2 horas atrás

 **Sergio Fiorotti** saiu de este cartão
Ontem às 16:29

 **Sergio Fiorotti** moveu este cartão de In Progress [5] para Review [2]
Ontem às 16:28

 **Kelvin Oenning** 🏠 8:03 AM
Bom dia

 **Leonardo Denardi** 8:15 AM
bom dia galera

 **Wesley Rocha** 8:40 AM
Bundinha galera.

Ainda por aqui. qualquer coisa só chamar.

 **Leonardo Denardi** 8:41 AM
vai sair que horas?

 **Wesley Rocha** 8:42 AM
as 10:00

 **Sergio Fiorotti** 🏠 8:50 AM
Bom dia 🍀

🗨️ 2

 **Wesley Rocha** 8:50 AM
hehehee

 **Matheus Teixeira** 🏠 9:10 AM
Bom dia, pessoal. Remoto hoje

🗨️ 3

 **Michel Azevedo** 9:27 AM
Bom dia, pessoal 🌞

🗨️ 3



toda
quinta-feira com cerveja

ThursdayDemoBeer

demo de qualquer coisa -
sem barragem
(outra)

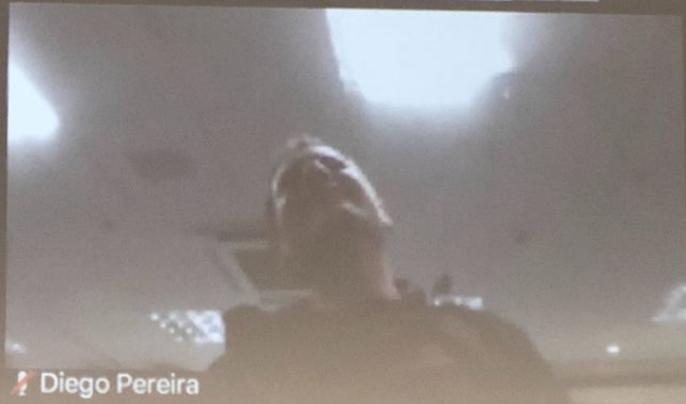


Hack #6

Ferramentas e métricas



Rodrigo Pinto



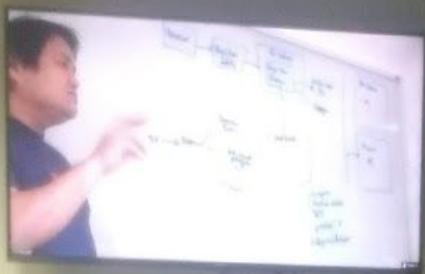
Diego Pereira



Luis Lourenço







Minha Conclusão

Obrigado



Leonardo Denardi

Engineering Team Leader na
Resultados Digitais

